

Программное обеспечение «Банька»
Общее руководство

Содержание

Введение	4
Назначение	4
Требования к программному и аппаратному обеспечению	4
Подготовка к работе	5
Начало игры	5
Выбор подходящей платформы.	5
Мой мир - https://my.mail.ru/apps/750902	6
Одноклассники - https://ok.ru/game/thebathhouse	6
Вконтакте - https://vk.com/app5648811	7
Сайт - https://k12.ru	7
Основные элементы интерфейса и игровой процесс	7
1. Верхняя панель	8
1. Анкета игрока.	8
2. Общение.	9
3. Гости.	9
4. Рейтинг.	10
5. Гарем.	11
6. Поиск.	12
7. Знакомства.	12
8. Удача.	13
9. Настройки звука.	14
2. Кнопка сменить баньку	14
3. Уведомления	15
4. Нижняя панель	15
1. Статус "Вип"	15
2. Статус "Шейх"	15
3. Панель с валютами	15
4. Коллекции	16
5. Подарить подарок всем на локации.	16
6. Рейтинг с ежедневной наградой	17
7. Ежедневные награды	18
8. Стикеры	19
5. Кнопки	20
1. Стол заказов	20
2. Премиум	21
3. Невидимка	22
6. Игровой чат	23

7. Плейлист	23
Взаимодействие с пользователем на локации	23
1. Прогнать из локации.	24
2. Подарить подарок.	24
3. Заказать песню.	25
4. Пригласить в группу.	25
5. Добавить в гарем	25
Контакты	26

Введение

Настоящее руководство предназначено для пользователей программного обеспечения «Банька». Документ содержит описание назначения, функциональных характеристик и принципов работы программного обеспечения «Банька», а также алгоритмов выполнения операций и порядка запуска программного обеспечения. Для удобства пользователей информация разбита на главы и подглавы. Руководство содержит как сведения общего характера, так и информацию, необходимую для работы и правильной эксплуатации программного обеспечения «Банька».

Назначение

1. Создание индивидуальных анкет пользователей, в которых содержится определенная графическая и текстовая информация о пользователе.
2. Знакомства и расширенный поиск пользователей. Взаимодействия пользователей посредством просмотра анкет друг друга, внутренней переписки в чатах и личной переписке и т.д. Построения социального графа пользователя.
3. Достижение совместной цели путем кооперации в рамках игровых механик.
4. Удовлетворение потребностей за счет накопления ресурсов и получения впечатлений.

Требования к программному и аппаратному обеспечению

Браузер:

- Google Chrome 87.0 и выше;
- Mozilla Firefox 84.0 и выше;
- Safari 14.0;
- Opera 72.0 и выше.

Аккаунт в социальной сети:

- Вконтакте;
- Одноклассники;
- Мой мир

Доступ к сети интернет

Рекомендуемый объем оперативной памяти для ПК - 4гб, а для мобильных устройств 2гб

Подготовка к работе

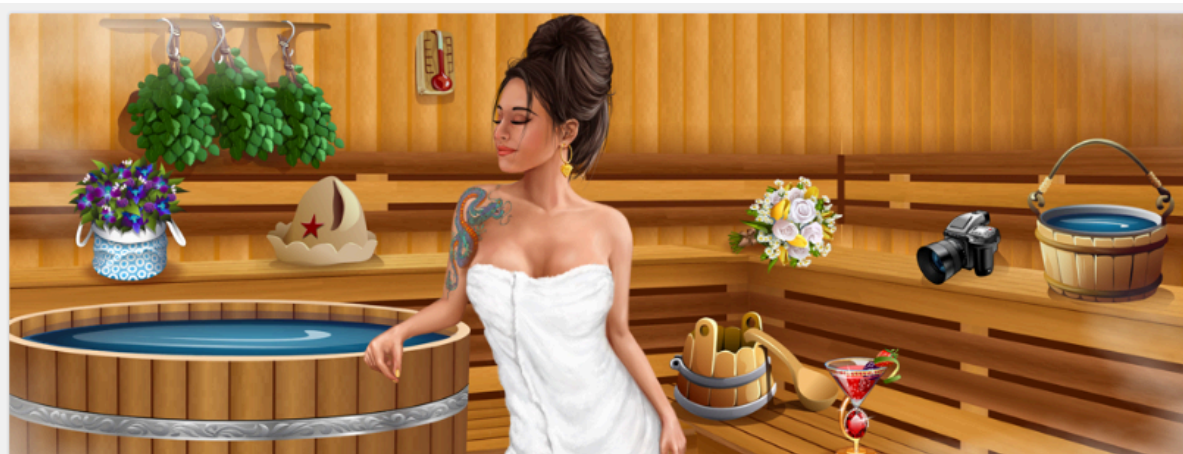
Для использования программного обеспечения «Банька» (далее также - программное обеспечение, ПО, программа, приложение, Банька, игра) требуется любой браузер перечисленный в «Требованиях к программному и аппаратному обеспечению» и учетная запись в одной из социальных сетей (Вконтакте, Одноклассники, Мой Мир). Регистрация пользователей, игрой не предусмотрено. Далее необходимо перейти в подходящую социальную сеть или на сайт игры.

Начало игры

Выбор подходящей платформы.

Стоит отметить, что веб-версия программного обеспечения на сайте и все представленные социальные сети кроме Мой мир поддерживают мобильную версию игры, выполняемую в мобильном браузере (браузере мобильного устройства).

Мой мир - <https://my.mail.ru/apps/750902>

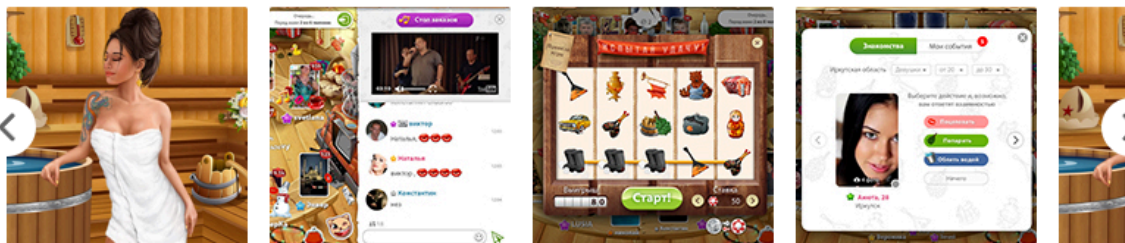


БАНЬКА

★★★★★ 3.9 (847)

230 256

Запустить

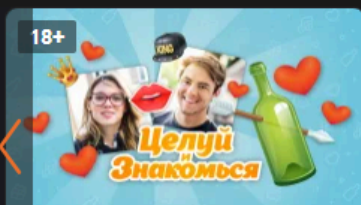


Уютная парилочка, крутится бутылочка, играет музыка. Дяденьки и тётеньки знакомятся, общаются - ЗАРЯЖАЮТСЯ ПОЗИТИВОМ!

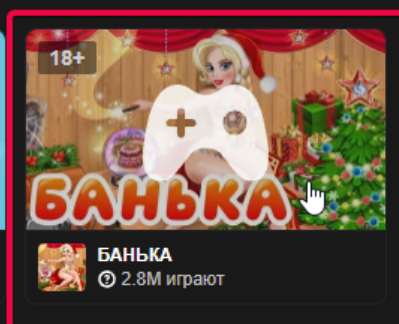
Одноклассники - <https://ok.ru/game/thebathhouse>

Знакомства

Посмотреть все



Целуй и Знакомься
49.2M играют

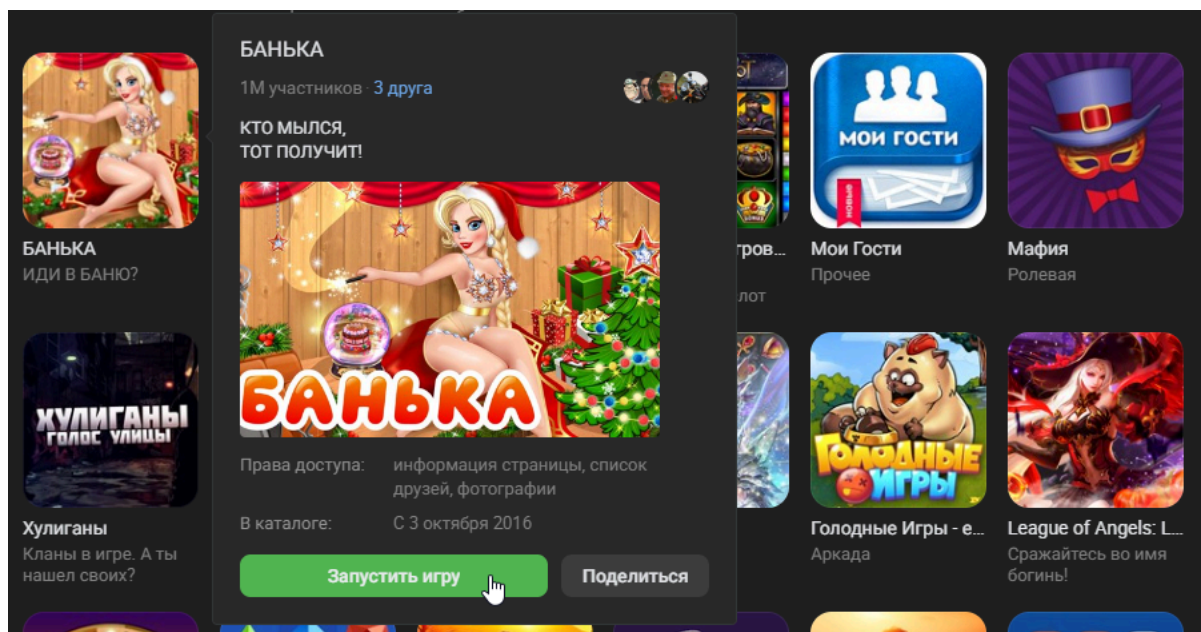


БАНЬКА
2.8M играют

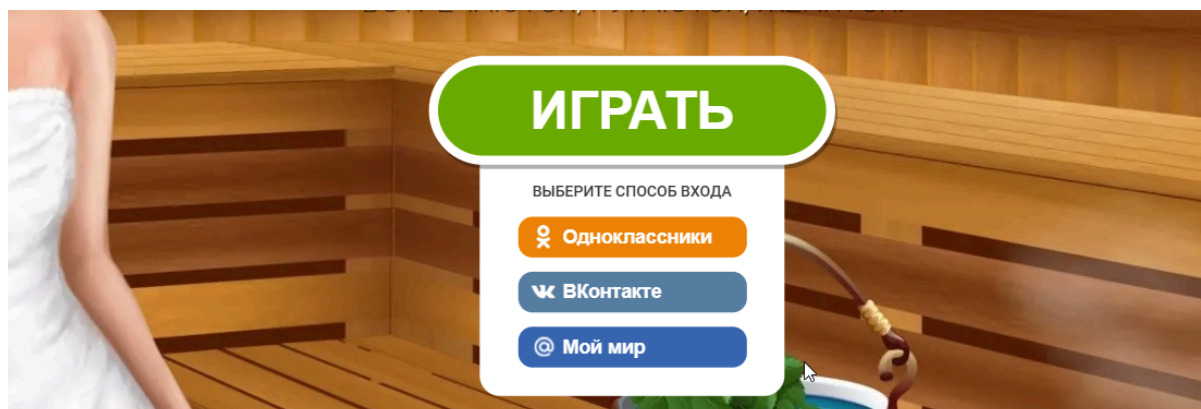


Сердцееды
1.1M играют

Вконтакте - <https://vk.com/app5648811>

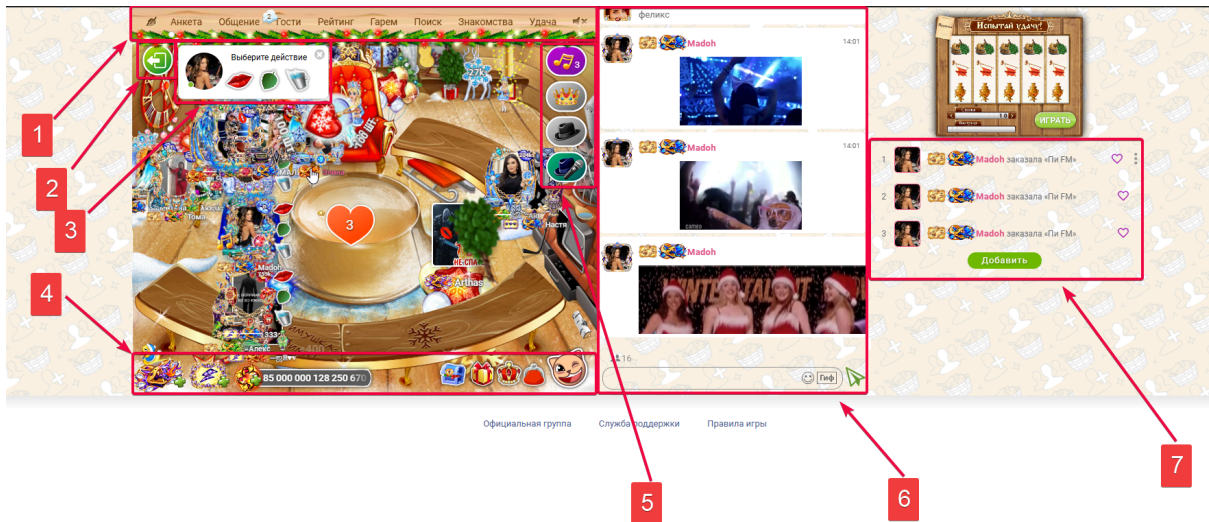


Сайт - <https://k12.ru>



Основные элементы интерфейса и игровой процесс

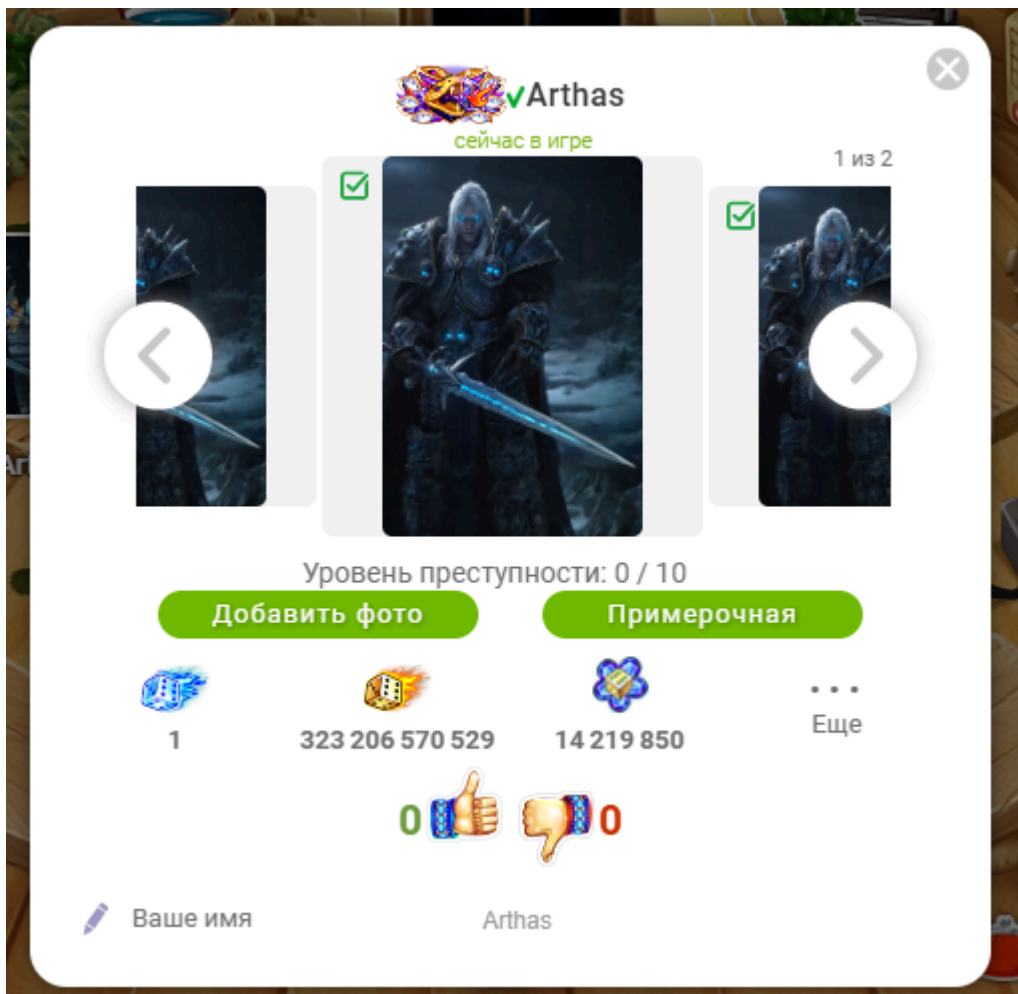
Игровой процесс происходит на локациях, крутят бутылочку выбирая одно из трех действий (поцеловать, попарить или облить водой), дарят подарки, общаются, заказывают музыку и выполняют другие игровые активности



1. Верхняя панель

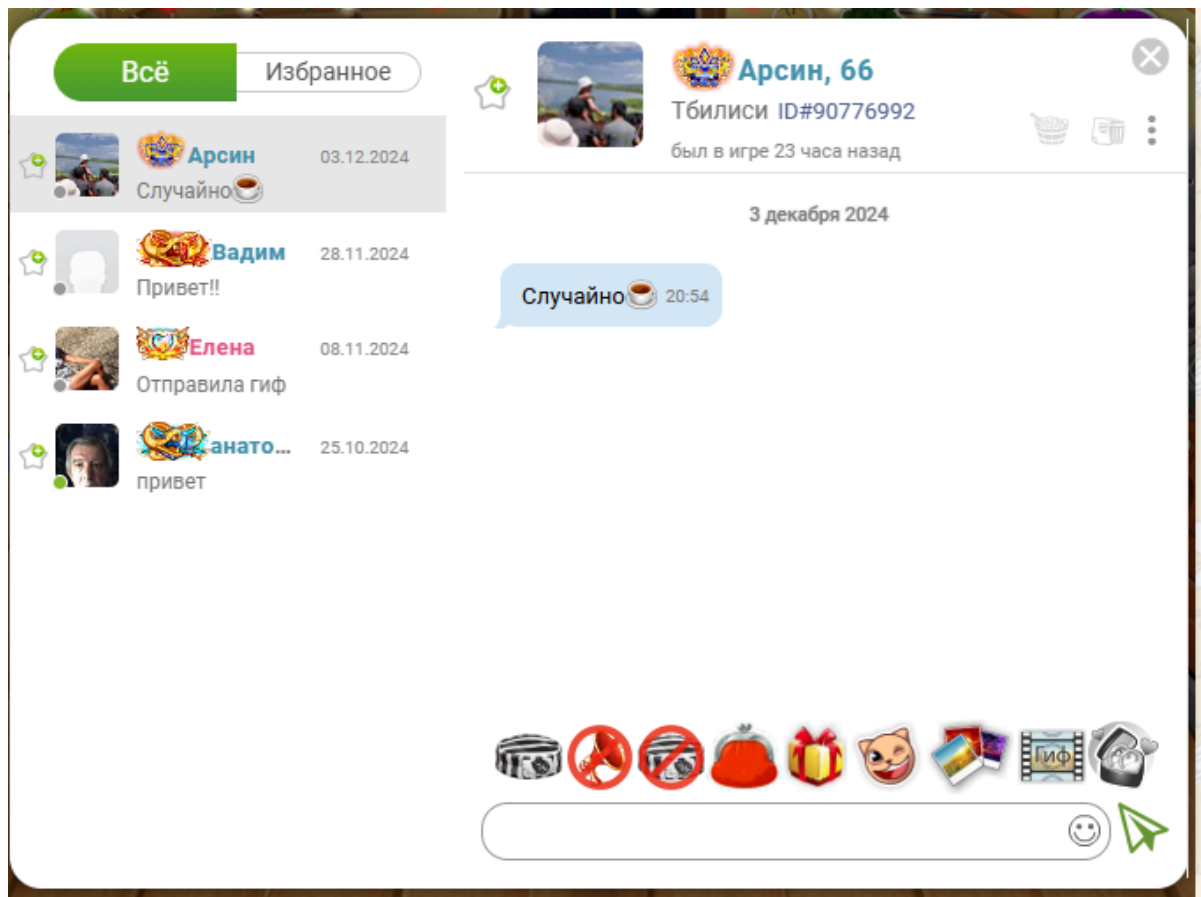
1. Анкета игрока.

Это главная ценность игроков, здесь отображаются статусы игроков, их достижения, информация которой хотят поделиться.



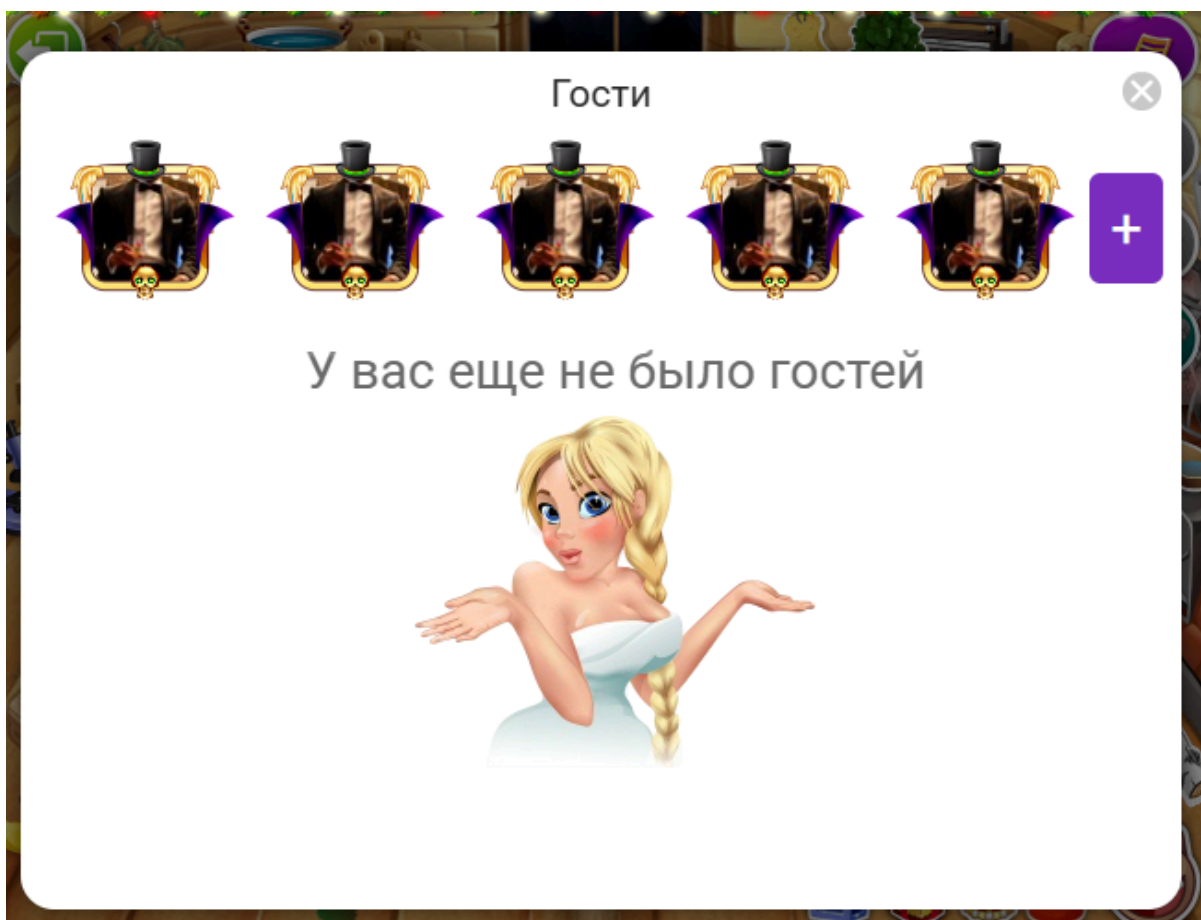
2. Общение.

Приватная переписка игроков. Здесь игроки общаются друг с другом, есть возможность отправлять картинки, гифы, смайлы.



3. Гости.

Здесь отображаются игроки просматривающие вашу анкету.



4. Рейтинг.

Практически любое действие в игре, приносит очки рейтинга в той или иной категории, это окно покажет ваш значение рейтинга в конкретной категории, некоторые категории предусматривают награду.

Рейтинг

Ломоносов
Вчера
Сегодня
Неделя
Месяц
За все время

Обновление 16 секунд

Бутылочки Поцелуи	1 Место		МХŞ ПОЦЕЛУИ Москва	17 767 Очков рейтинга	10
Сапфировые Поцелуи	2 Место		PARADIS	17 008 Очков рейтинга	7
Сапфировые лайки	3 Место		الشيخ	15 694 Очка рейтинга	6
Клипы	4 Место		Natalya Абан	14 624 Очка рейтинга	5
Викторина	286 Место		Arthas Иркутск	0 Очков рейтинга	
Школа					
Космический					
Масленица					
Весенний					

5. Гарем.

Игровая механика добавления других игроков в свой гарем. Добавление в гарем не накладывает никаких ограничений и не дает никаких преимуществ.

ГАРЕМ

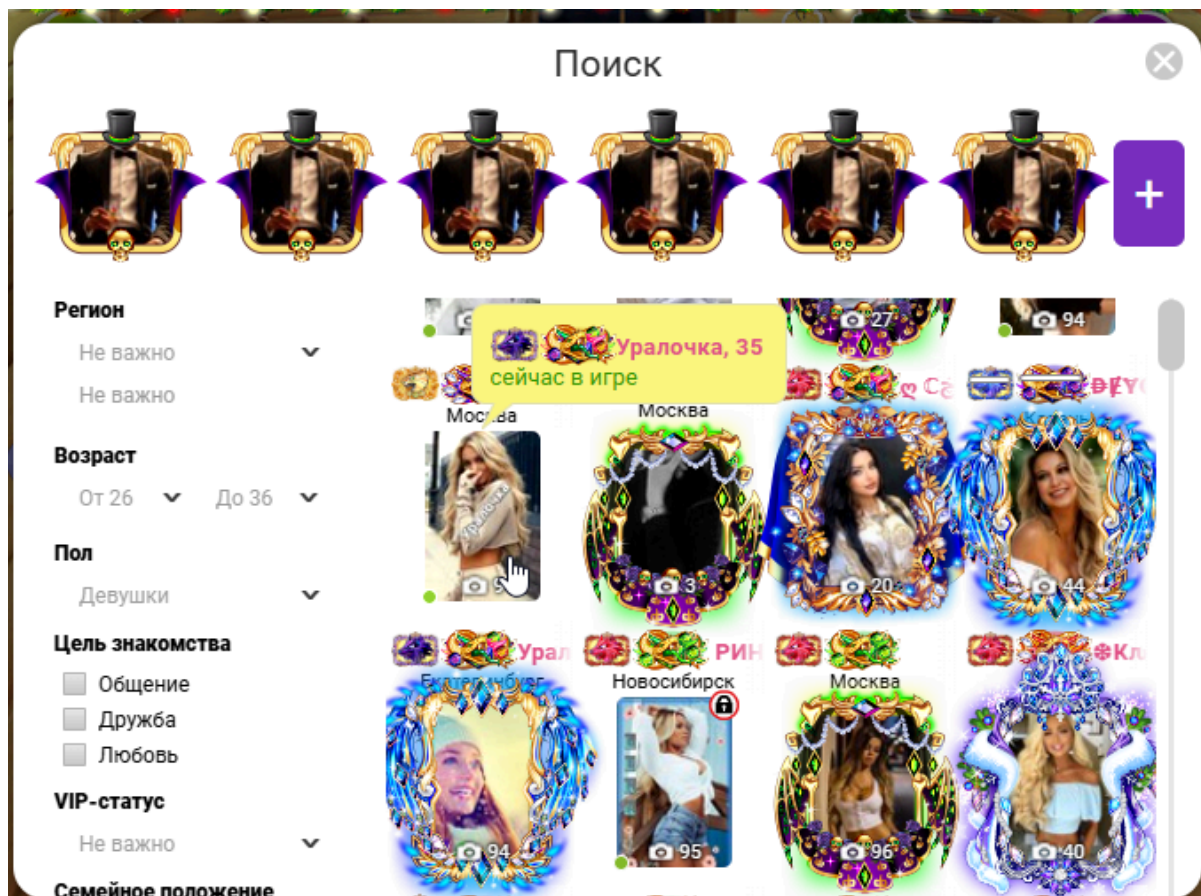
Пустой Гарем

Шейх-Клуб

- 250 000 000
- 200 000 000
- 150 000 000
- 80 000 000
- 75 000 000
- 70 000 000
- 65 000 000

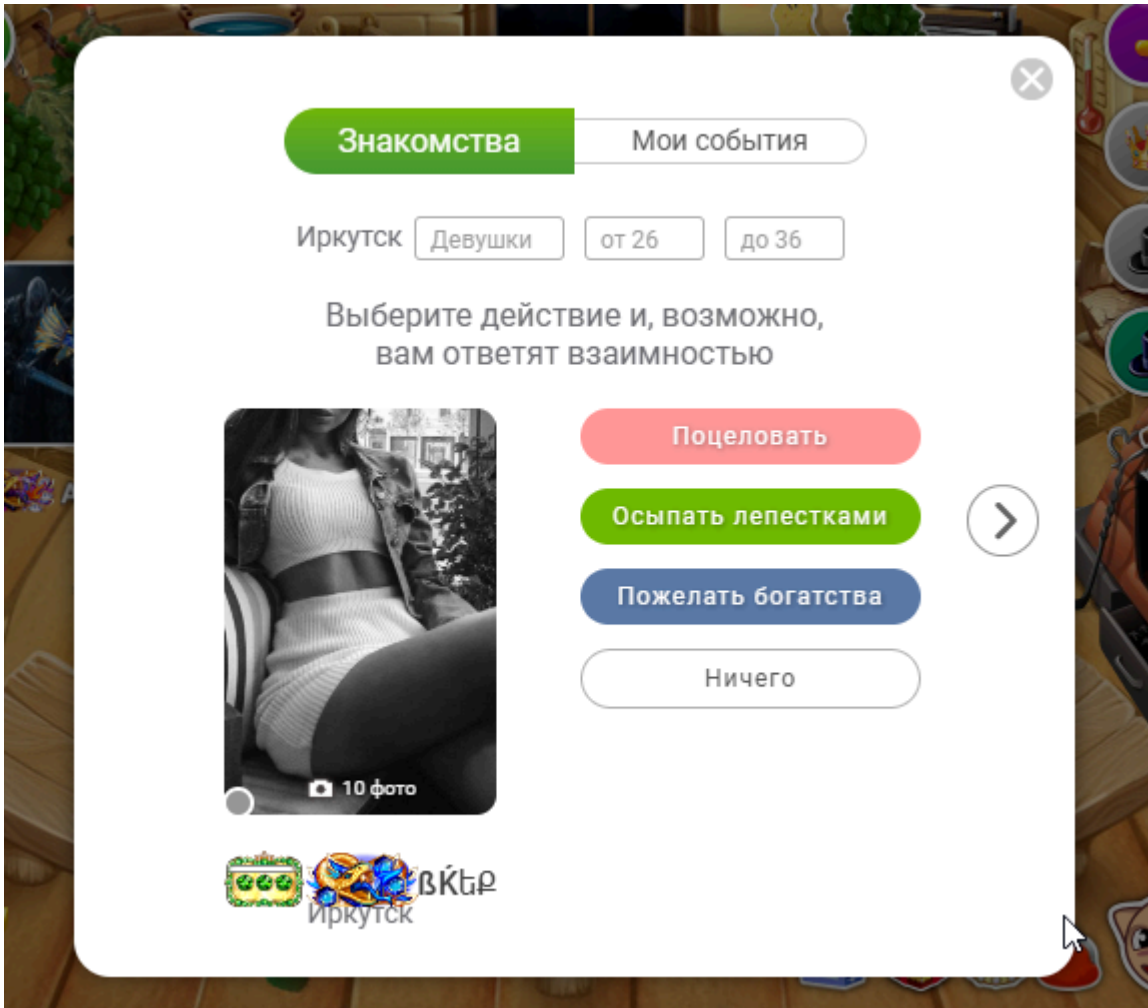
6. Поиск.

Поиск игроков, есть возможность фильтровать выдачу поиска по городу, возрасту, полу и т.д.



7. Знакомства.

Подбор игроков противоположного пола из указанного в анкете города. Можно выбрать некоторые действия чтобы привлечь внимание понравившейся анкеты.



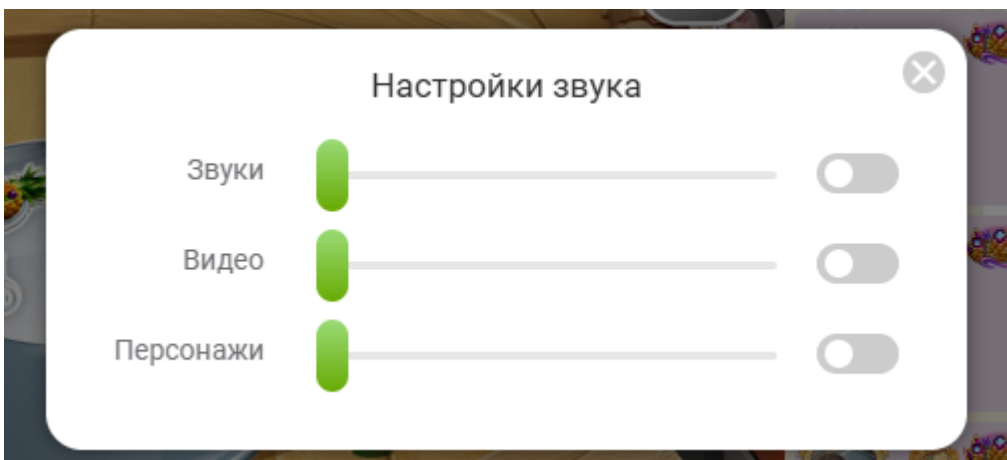
8. Удача.

Слот машина за игровые ресурсы



9. Настройки звука.

Возможность регулировать уровень звука отдельных источников. IOS не позволяет регулировать уровень громкости средствами браузера, поэтому для этой операционной системы предусмотрены только включение/выключение звука из конкретного источника.



2. Кнопка сменить баньку

Позволяет изменить текущую локацию на случайную

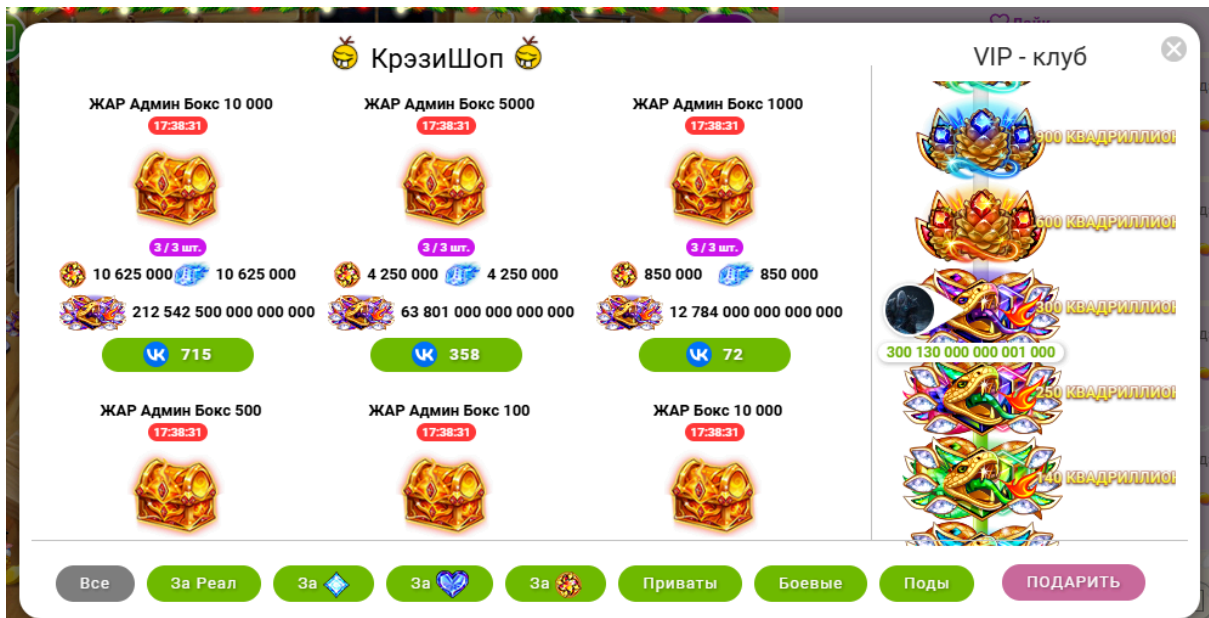
3. Уведомления

Всплывающие уведомления при кручении бутылочки с возможными действиями, личные сообщения и т.д.

4. Нижняя панель

1. Статус “Вип”

Зарабатывается в игре за активности и за покупки, нажатие открывает игровой магазин



2. Статус “Шейх”

Зарабатывается в игре за активности и за покупки, нажатие открывает игровой магазин

3. Панель с валютами

Зарабатывается в игре за активности и за покупки, нажатие открывает игровой магазин

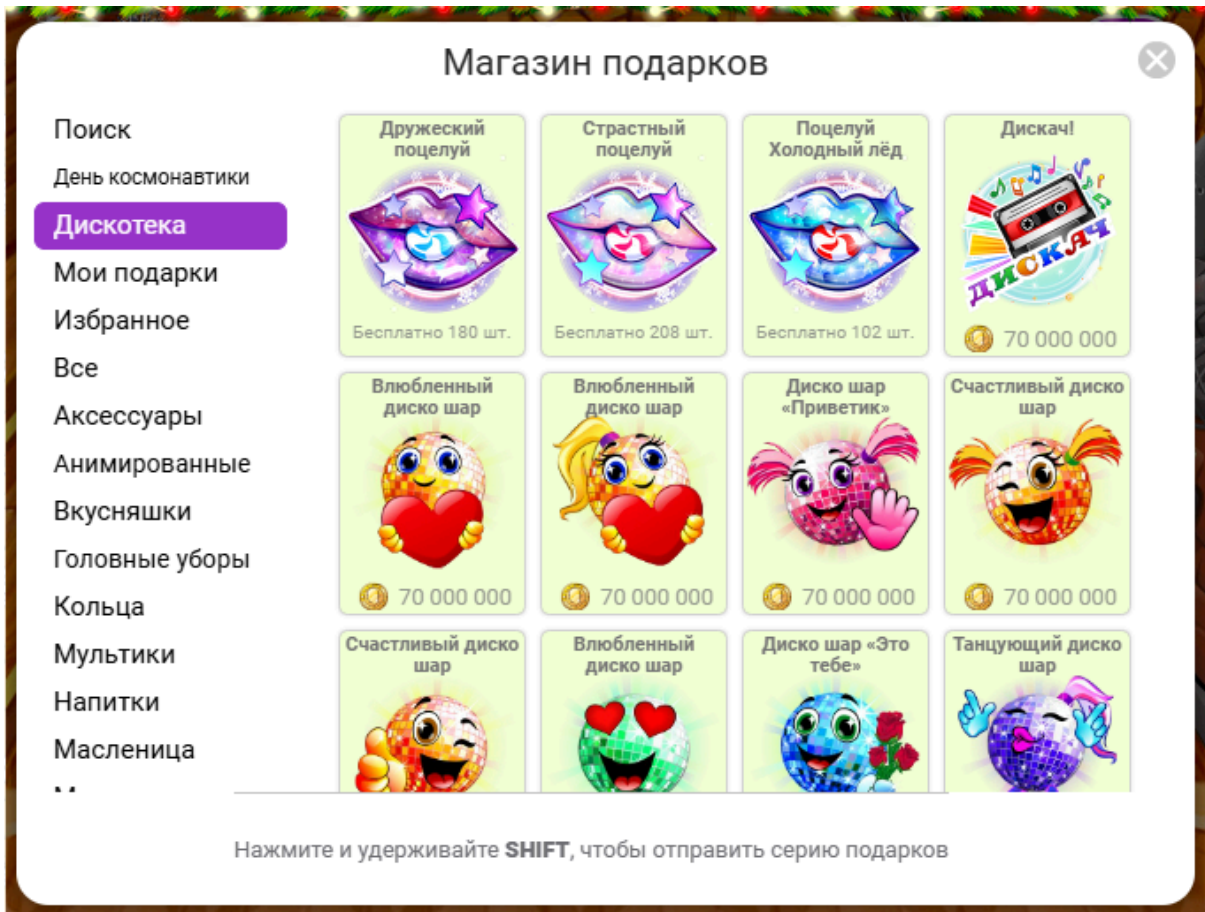
4. Коллекции

Игровая механика позволяющая собирать особые предметы из нескольких составляющих



5. Подарить подарок всем на локации.

Нажатие открывает магазин подарков, стоимость подарка рассчитывается из количества игроков на локации умноженной на цену подарка.



6. Рейтинг с ежедневной наградой

Отдельная категория рейтинга. Рейтинг зарабатывается за выдающиеся достижения или за пополнение игровых ценностей в магазине



7. Ежедневные награды

Здесь собраны ежедневные награды, в том числе с рейтинга (4.6), премии и остальные награды, которые были получены за определенные достижения в игре



8. Стикеры

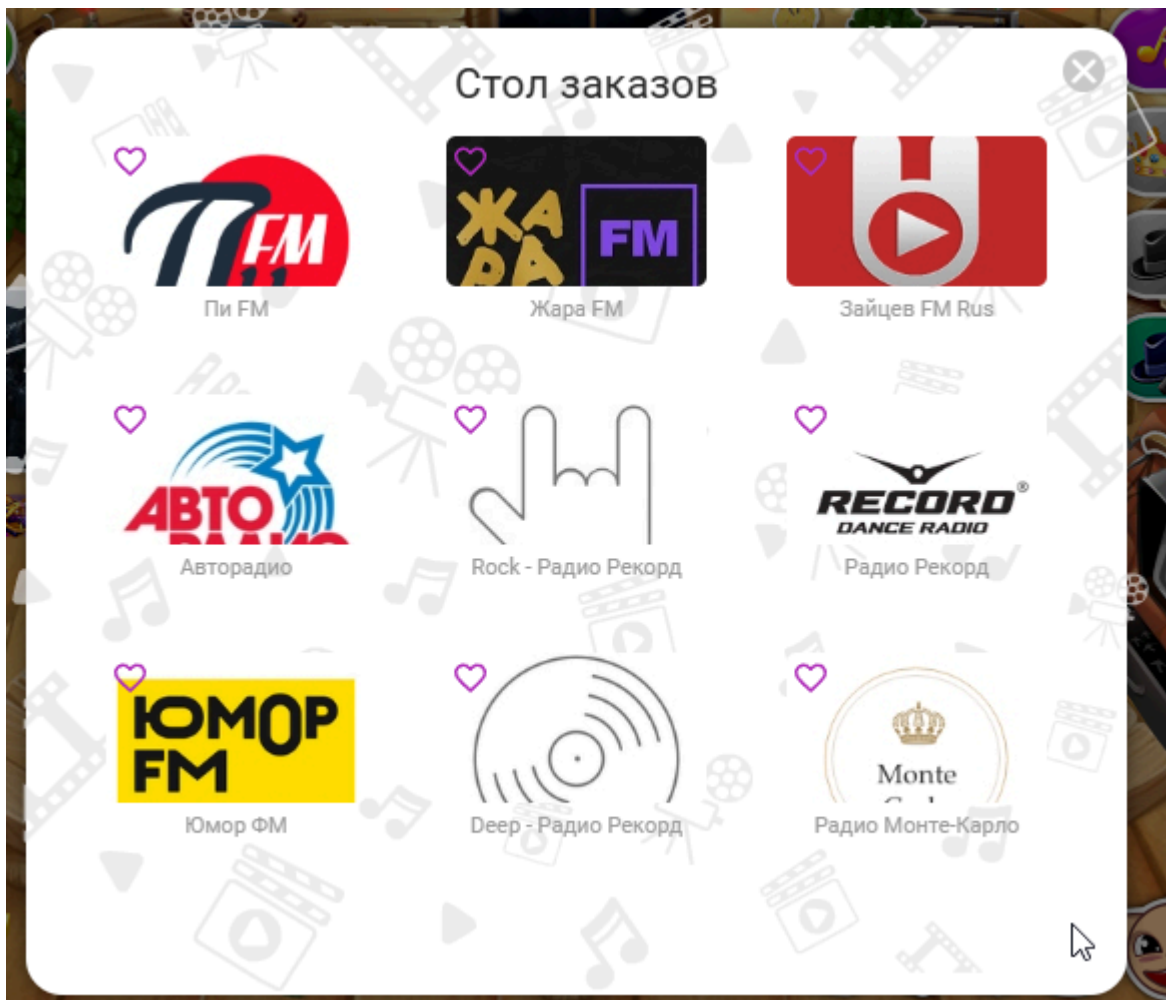
При нажатии на стикер, он будет отображен над аватаром на локации



5. Кнопки

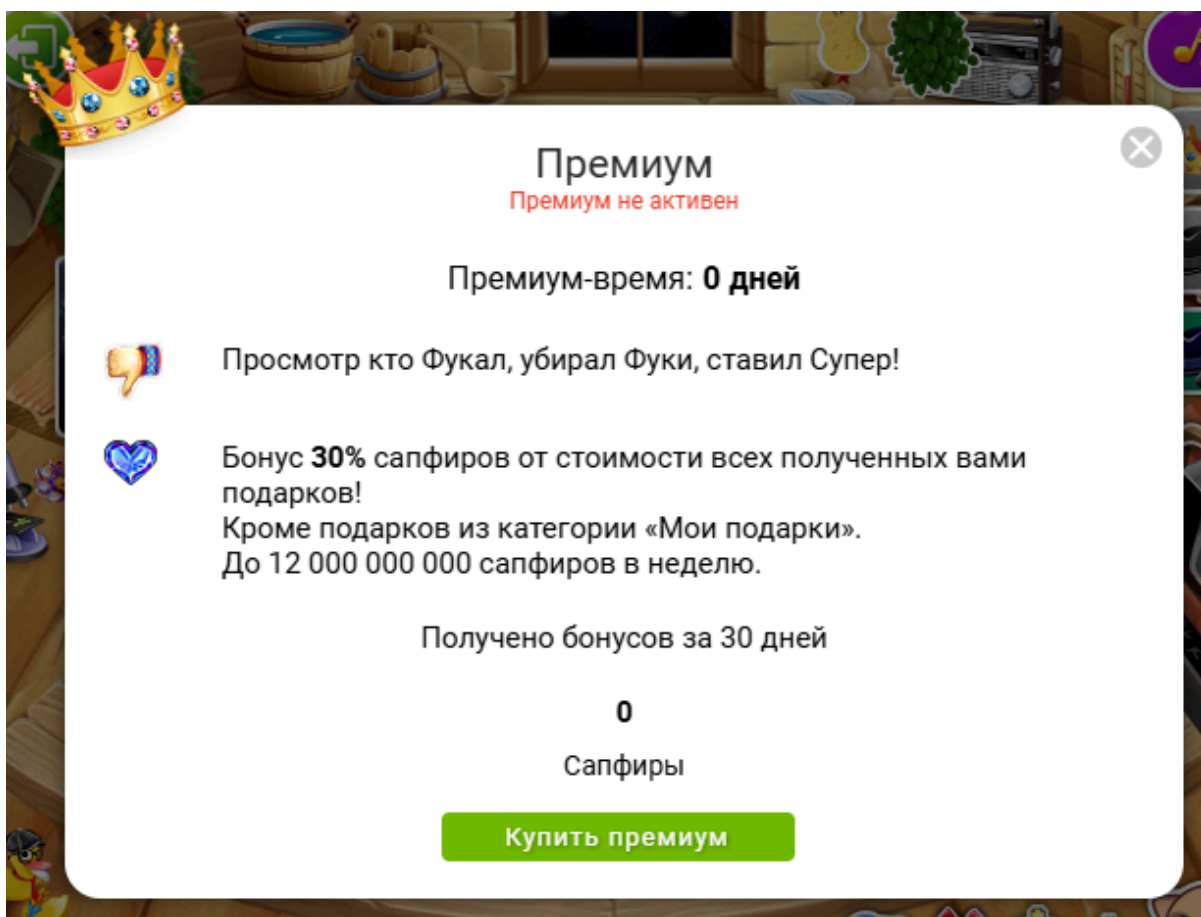
1. Стол заказов

Окно которое позволяет заказывать песни для всей локации.



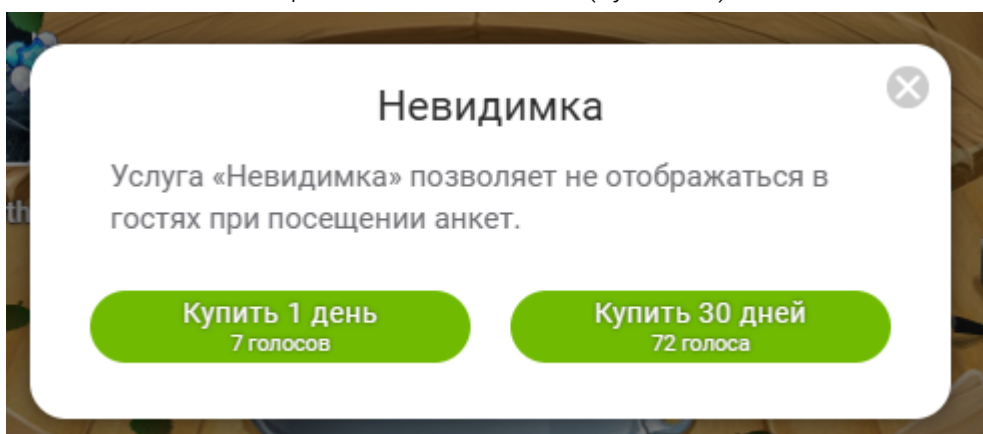
2. Премиум

Покупка премиума обеспечивает бонусное количество валют участвуя в активностях игры



3. Невидимка

Позволяют скрывать себя в Гостях (пункт 1.3)



6. Игровой чат

Игровой чат предназначен для общения всех игроков на локации, в нем отображаются обычные сообщения, гифы, смайлы, стикеры, кто и кому что дарил, какие песни были заказаны. В общем все активности которые происходят на локации

7. Плейлист

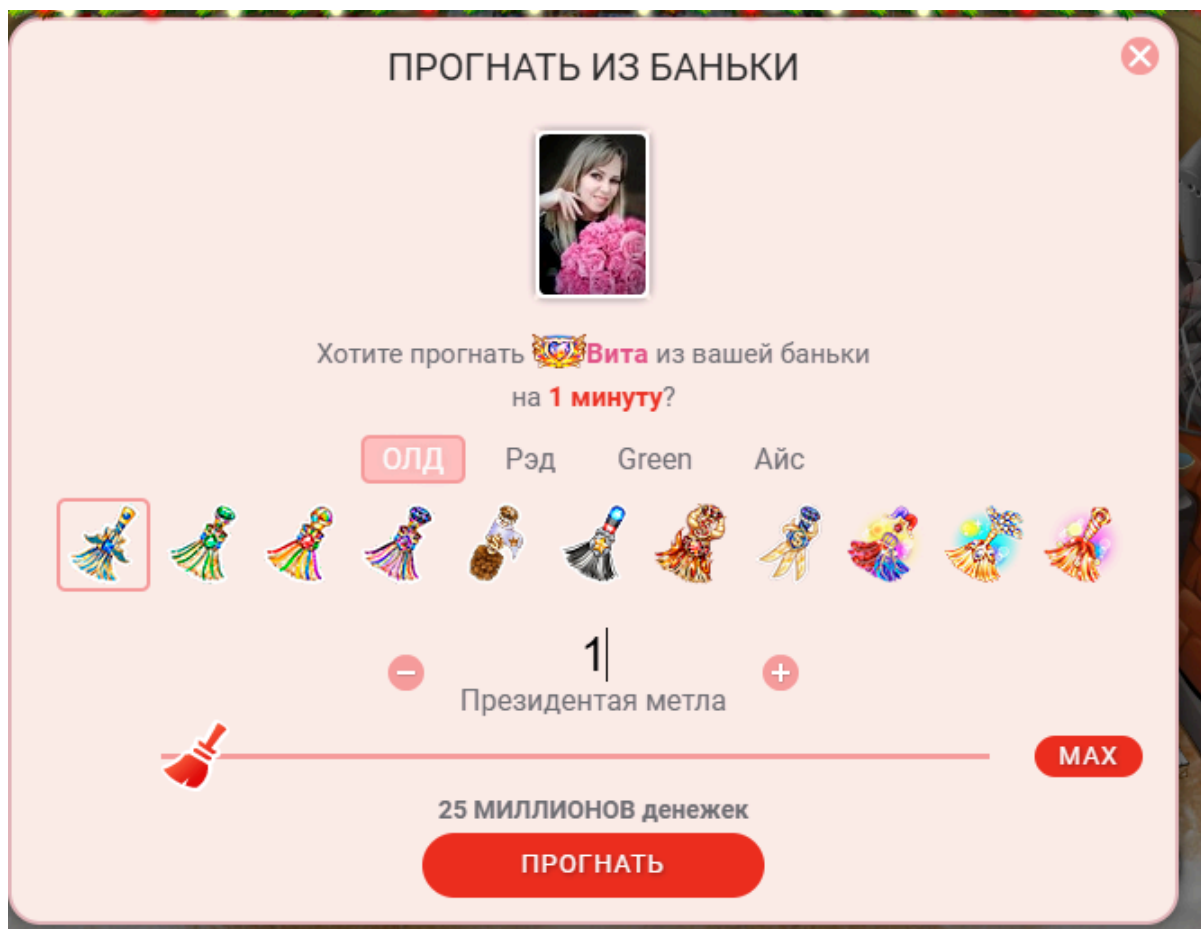
Плейлист отображает песни которые были заказаны игроками на текущей локации в том порядке, в котором они будут проигрываться. Есть возможность добавить песню в избранное или поднять в очереди вверх.

Взаимодействие с пользователем на локации



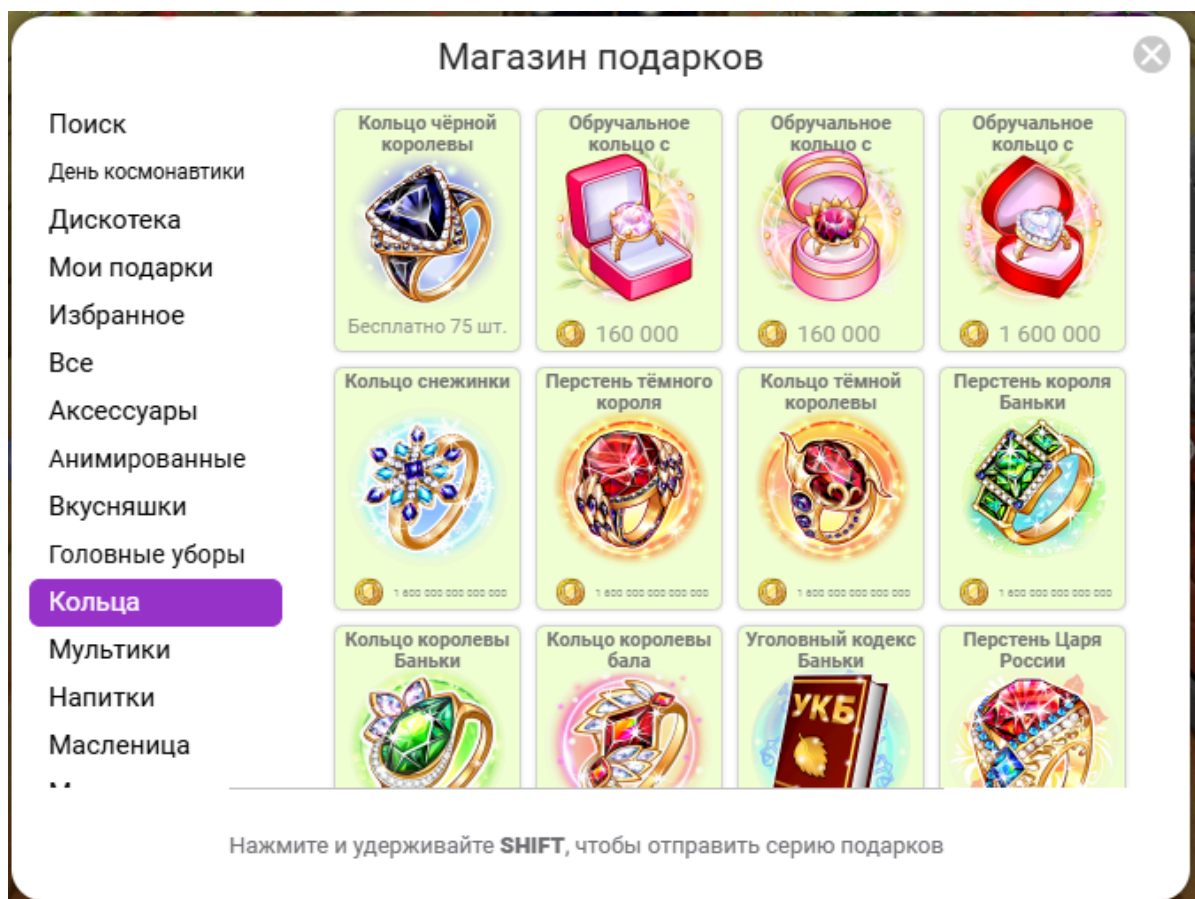
1. Прогнать из локации.

Можно выгнать из локации другого игрока если ваш вип и шейх выше чем у игрока.



2. Подарить подарок.

В этом окне можно подарить персональный подарок как для себя, так и для другого игрока, который был выбран на локации.. Этот подарок будет отображаться на аватаре на локации ограниченное время.



3. Заказать песню.

Заказать песню для конкретного игрока. После заказа песня будет поставлена в очередь в плейлисте локации, а чате локации появится соответствующее сообщение с информацией кто, какую и кому песню заказал

4. Пригласить в группу.

Изначально локации в игре рассчитаны на 12 человек, но группы позволяют объединяться игрокам до 3 человек, тем самым повышая численность одной локации до 36 человек

5. Добавить в гарем

Игровая механика позволяющая добавить игрока в свой гарем, в последствии с возможностью просматривать кто в нем находится.

Контакты

Наименование организации: ООО "K12"

Юридический адрес: 665806, Иркутская обл., г. Ангарск, 120 квартал, строение 5Б,
помещение 8

ИНН/КПП: 3801109245/380101001

ОГРН: 1103801002931

Служба технической поддержки: support@k12-company.ru

Телефон: +7 (3955) 524-834, +7 (902) 578-26-52